



## Con app que ayuda a combatir el tabaquismo ganan pase a PrepApps 2023

**Safe Place**, es la aplicación desarrollada por **estudiantes de PrepaTec Ciudad de México** seleccionada para competir en el **PrepApps Nacional 2023** y que busca **combatir el tabaquismo en adolescentes**.

**PrepApps** está dirigida a estudiantes de [PrepaTec](#) y solo los **proyectos más destacados** son seleccionados para competir contra los **25 campus** de PrepaTec.

El equipo conformado por Miguel Ángel Hernández, Dulce Vera y Marbella Barba comparten a CONECTA su sorpresa de poder haber ganado la **fase local** y **ganarse el pase nacional**.

*“Vimos que todos los demás equipos tenían muy buenos proyectos y **pensábamos que alguien más iba a ganar**, por eso nos sorprendió mucho que nos hayan escogido como ganadores”,* comenta Dulce.

La competencia anual tuvo en esta ocasión un jurado conformado por **profesores del campus** y [EXATEC](#) **destacados** en programación, recursos humanos, diseño y emprendimiento, incluyendo a **Daniel Luna**, emprendedor de **Worales** y ganador de **Shark Tank**.



Asimismo, los estudiantes comentan sus expectativas para la final de **PrepApps**.

*“Sabemos que va a ser una competencia reñida, pero estamos seguros de que vamos a dar lo mejor de nosotros y **si nos preparamos bien, podemos ganar ese primer lugar**”*, menciona Miguel Ángel.

Por su parte, Mónica Jiménez, profesora de Programación en PrepaTec comenta que estos concursos ayudan a que los **estudiantesse vuelvan más determinados e independientes**.

*“Yo siempre he visto que con este tipo de concursos los chicos cambian rápidamente, **sus personalidades son más abiertas, decididas, autónomas y caminan más firme a lo que quieren**”*, agrega Jiménez.

*“**Con estos concursos los chicos cambian, sus personalidades son más abiertas, autónomas y caminan más firme a lo que quieren**”* .-Mónica Jiménez.

## Acerca de *Safe Place*

*Safe Place* es una aplicación que busca **combatir el tabaquismo en adolescentes** de 16 a 25 años **con dependencia a los cigarrillos** convencionales y electrónicos.

*“La app tiene la función de ser un **terapeuta virtual** y una **herramienta multifuncional**, con apoyo de una comunidad de pacientes con la misma meta: **dejar de fumar**”,* comenta el equipo.

De acuerdo con el equipo, la idea de combatir el tabaquismo con una aplicación surgió cuando estaban buscando **problemáticas** que existen en **su propio círculo social**.

*“Comenzamos a hacer una lluvia de ideas, hasta que pensamos en nuestros amigos y nos dimos cuenta de que **todos conocemos al menos a una persona que fuma**”,* dice Marbella.

En adición, los miembros del equipo comentan que para el desarrollo de la *app* tuvieron **asesoramiento de psicólogos y psiquiatras especializados** en adicciones.



“Además, **contamos con un grupo de médicos y psicólogos especialistas** que acompañarán a los usuarios/pacientes”, explica el equipo ganador.

“Queremos que **nuestra aplicación sea un camino para dejar la nicotina y el tabaco**, ayudando a que su proceso para dejarlo sea más fácil”, añade Dulce.

El proyecto se caracteriza no solo por ser una aplicación, sino que también cuenta con un **dispositivo electrónico: La pulsera Safe Place**, y está basada en una **terapia conductual**, siendo una herramienta de ‘reforzamiento positivo de la conducta’.

Según datos recopilados por la [Secretaría de Salud](#) en 2021, **996.1 mil adolescentes** de 10 a 19 años resultaron ser **fumadores activos**.

“Queremos que **nuestra aplicación sea un camino para dejar la nicotina y el tabaco**, ayudando a que su proceso para dejarlo sea más fácil” .- Dulce Vera.

“El **tabaquismo infantil** es uno de los problemas más graves en este momento y es una gran oportunidad para desarrollarse como estudiantes y sobre todo, **aportar algo a la comunidad y cambiarla positivamente**”, finaliza Mónica Jiménez.

Actualmente, *Safe Place* aún se encuentra en su **versión Beta**, pero se espera que la app salga oficialmente el próximo octubre.

## Segundo y tercer lugar de PrepApps

La competencia de *PrepApps* nivel local tuvo también, como segundo y tercer lugar, aplicaciones dedicadas a **mejorar la sociedad** en temas de **inclusión y diversidad** con las aplicaciones de **MAC-TEC** y **Tití**.

**MAC-TEC**, aplicación ganadora del segundo lugar es una aplicación móvil dirigida a **personas de la tercera edad** en la Ciudad de México.

Su objetivo es **facilitar la búsqueda de empleo**, conectando a los candidatos con trabajos acordes a sus capacidades, necesidades y hobbies, promoviendo la inclusión laboral y **mejorando la calidad de vida** de la **población adulta mayor**.



Hasta la fecha, el equipo tiene un convenio con la Casa del Adulto Mayor en Tlalpan.

La *app Tití*, ganadora del tercer lugar, nace por **la ausencia de información y apoyo para las familias** que tienen un **integrante dentro de espectro autista**. La aplicación busca brindar el mejor apoyo posible a las familias de personas autistas.

**LEE TAMBIÉN:**