



## Greak Day: Celebración de un videojuego mexicano con toque Tec

A tres años de dar forma a la producción musical de ***Greak: Memories of Azur***, trabajo de **20 alumnos** de la carrera de **Producción Musical Digital (IMI)**, del **[Tec de Monterrey campus Puebla](#)**, ha rendido frutos.

*“Nos mostraron la capacidad que tienen para toda la gama de posibilidades; es un ambiente super padre y profesional, **de contribución**”* destacó **Rodrigo Fernández**, cofundador de **[Navegante Entertainment](#)**, estudio creador del videojuego ***Greak: Memories of Azur***.

En el ***Greak Day***, organizado por la **[Escuela de Humanidades y Educación](#)** del **campus Puebla**, directivos de **Navegante** se reunieron con integrantes del equipo original y comunidad en general del **Tec**, para celebrar los **3 años del lanzamiento** del videojuego.

Greak-Day-Celebración-de-un-videojuego-mexicano-con-toque-Tec-cuerpo1

*“Fue padrísimo ver a los alumnos que estuvieron esa vez; que increíble que después de los años sigan aquí, ellos son parte de ***Greak***”*, apunta **Anahit Fernández**, directora de **Desarrollo de Negocios** del estudio.

**Navegante**, estudio mexicano desarrollador de videojuegos liderado por **Rodrigo y Anahit Fernández** y **Gustavo Alcalá** lanzó en **2019** su primer éxito mundial, que incluye el trabajo de **20 alumnos del Tec** participantes en **Semana i** y del profesor **Oscar Pérez**

Alcalá.

## Un videojuego exitoso

Desde entonces, el equipo de mexicanos ha sido nominado a premios internacionales como **Game of the Year** por [Latinx](#) y [Quirino](#) de animación en **Iberoamérica**.

De acuerdo con el profesor **Oscar Pérez, Greak: Memories of Azur**, es un videojuego que está cambiando la industria del entretenimiento en **México** y **Latinoamérica**.

*“En aquella ocasión, estudiantes de semestres avanzados participaron en **grabación, conducción y manejo de aparatos**; los de primeros semestres cumplieron tareas de **microfonía, cableo y otras funciones**”* señaló el catedrático.

Greak-Day-Celebración-de-un-videojuego-mexicano-con-toque-Tec-cuerpo2

Cabe destacar que la conexión entre **Navegante Entertainment** y el **Tec de Monterrey Campus Puebla**, se dio gracias a este compositor y profesor de **campus Puebla**.

*“La confianza se dio **desde el primer acercamiento porque la propuesta del Tec fue positiva y ágil, siempre buscaron las maneras de apoyarnos**”,* apuntó **Gustavo Alcalá**.

## Proyecto del Tec con resultados

[Semana i](#) es un proyecto del **Tec de Monterrey** que brinda la oportunidad de que **empresas y organizaciones** de diferentes sectores estratégicos, **se apoyen en el talento de alumnos del Tec**, para solucionar una problemática específica.

En el caso de **Navegante Entertainment** y como parte de **Semana i**, los alumnos desarrollaron en su totalidad, la grabación y mezcla de los temas musicales del videojuego.

*“Fueron muy responsables y estuvieron entusiasmados; estaban **dispuestos y con ganas de apoyar**; al final cuando se muestra la grabación, mucha satisfacción”* destacó **Gustavo**.

Para el maestro **Oscar Pérez Alcalá**, la colaboración con **Navegante** representa una oportunidad de mostrar el talento mexicano a nivel mundial y **ser pioneros en el desarrollo de la industria de los videojuegos en el país**.

*“Nos toca crear esta industria en **México y Latinoamérica**; tenemos en **Navegante** a una empresa que nos puede ayudar a lograr sueños”*, apuntó el compositor.

{"preview\_thumbnail":"/sites/default/files/styles/video\_embed\_wysiwyg\_preview/public/video\_thumbnail.png"}  
Video (Adaptable)."]}

Finalmente, **Rodrigo Fernández** compartió una recomendación que llevó a su equipo al éxito, para los interesados en incursionar en esta creciente industria.

*“Primero que nada que se avienten, que no se queden nada más con el que será; **busquen complementarse mucho con gente que potencie sus talentos** y busca hacer proyectos alineados a sus intereses”*.

La colaboración entre el **Tec** y **Navegante** continuará a través de nuevos proyectos que impulsen la industria de los videojuegos en **México**.

**También puedes leer:**